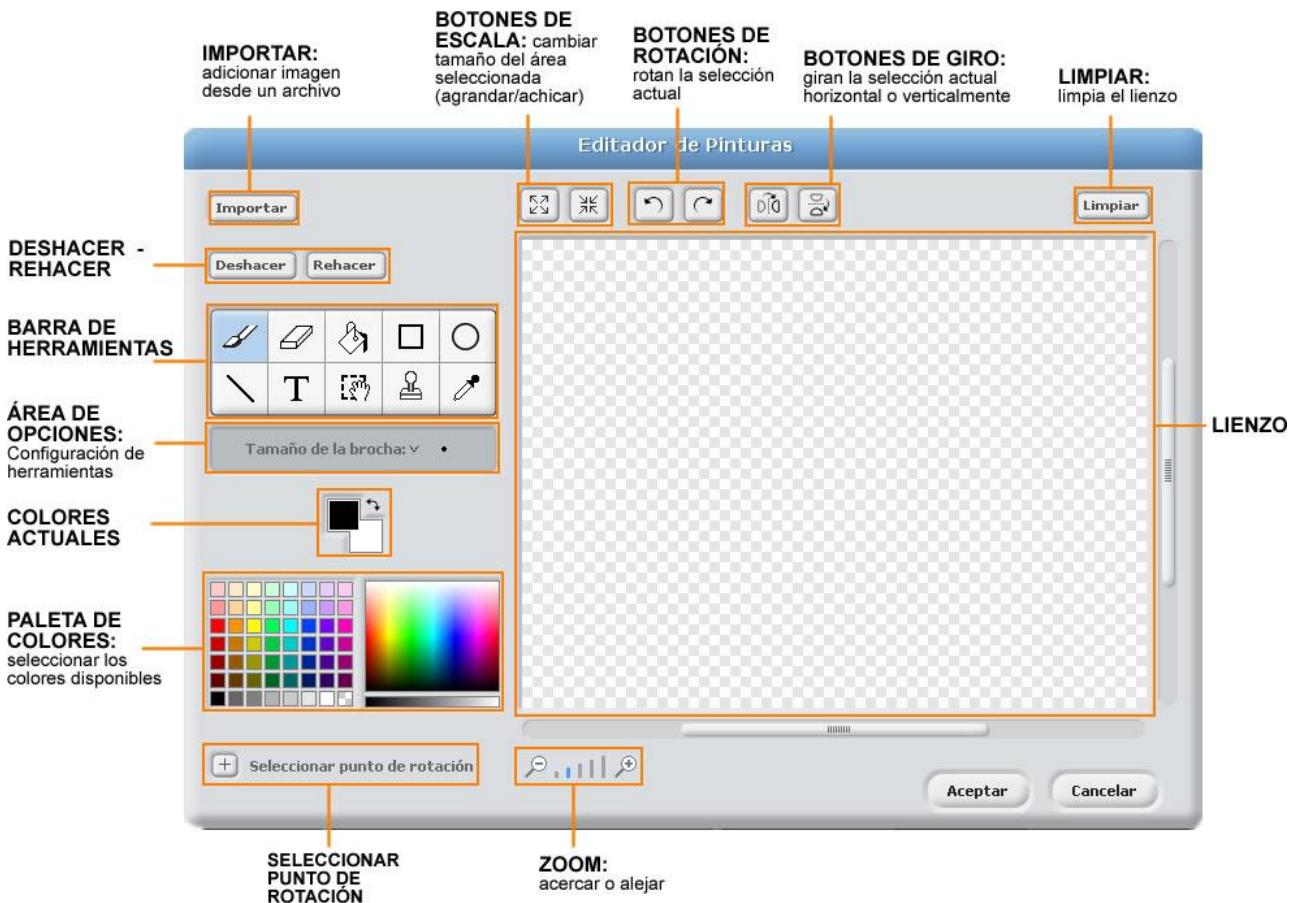




# Manual Scratch - Editor de Pinturas

## EDITOR DE PINTURAS

Usted puede usar el **Editor de Pinturas** para crear o editar disfraces y fondos



La **Barra de Herramientas** del Editor de Pinturas cuenta con las siguientes herramientas:

**Brocha:** Permite pintar libremente usando el color del primer plano. Cuando usted hace clic en esta herramienta, el Área de Opciones muestra el tamaño de la brocha (pincel).

Haga clic en **Tamaño de la brocha: ▾** para escoger diferentes tamaños de brocha.

**Borrador:** Borra con movimientos libres de la mano. Las áreas que se borran se vuelven transparentes. Cuando usted hace clic en esta herramienta, el Área de Opciones muestra los tamaños del borrador. Haga clic en **Tamaño de borrador: ▾** para escoger el tamaño del borrador.

**Llenar:** Herramienta para llenar de color sólido o gamas (gradientes) de este, áreas interconectadas. Cuando usted hace clic sobre ella, el Área de Opciones muestra las posibilidades de llenado (*color sólido, gradiente horizontal, gradiente vertical o gradiente radial*). Los gradientes se mezclan partiendo del color del primer plano y van hacia el color seleccionado para el fondo.



## Manual Scratch – Editor de Pinturas

**Rectángulo:** Dibuja un rectángulo sólido o su contorno usando el color actual del primer plano. Para hacer un cuadrado presione Shift+drag. Al hacer clic en esta herramienta, el Área de Opciones muestra el estilo de llenado, *sólido o su contorno*.

**Elipse:** dibuja una elipse sólida o su contorno (presione Shift+drag para hacer un círculo) usando el color actual del primer plano. Al hacer clic en esta herramienta, el Área de Opciones muestra el estilo de llenado *sólido o su contorno*.

**Línea:** Dibuja una línea recta (presione Shift+drag para trazar una línea horizontal o vertical) utilizando el color actual del primer plano. Cuando se hace clic en esta herramienta, el Área de Opciones muestra los diferentes tamaños de la brocha. Haga clic en **Tamaño de la brocha:**   para escoger el ancho de brocha que desee.

**Texto:** añade texto al dibujo. Cuando se hace clic en esta herramienta, el Área de Opciones le permite cambiar tanto el tipo de fuente como el tamaño de esta. Cada disfraz solo puede tener un bloque de texto.

**Selección:** Selecciona una región rectangular y permite moverla a una nueva ubicación

**Sello:** (estampar) Selecciona una región rectangular y permite copiarla en una nueva ubicación.

**Gotero:** Use el extremo o punta del gotero para escoger el color del primer plano (haga clic en el Lienzo y arrastre el gotero para escoger un color que esté por fuera del Lienzo)

**Los Colores Actuales** (para primer plano y fondo) se muestran debajo del Área de Opciones. Usted puede hacer clic en la flecha intercambio de color para cambiar los colores del primer plano y del fondo. Haga clic en uno de los **Colores de la Paleta** para escoger un nuevo color para el primer plano (presione Shift+clic para seleccionar un color para el fondo).

Haga clic en el botón **Seleccionar punto de rotación** para escoger, dentro del dibujo, la ubicación que se va a utilizar como centro de rotación, cuando el Disfraz se rote en el escenario.

Haga clic en los botones de **Zoom** (acercar o alejar) para aumentar o disminuir la vista del Lienzo. Cuando el zoom es mayor al 100%, las barras de deslizamiento (scroll bars) se utilizan para lograr una vista panorámica alrededor del Lienzo. El zoom no cambia el tamaño de la imagen.

Haga clic en el botón **Importar** para abrir una imagen desde un archivo y adicionarla al Lienzo.

Haga clic en el botón **Limpiar** para remover todo el contenido del Lienzo.

Para modificar el tamaño del contenido del Lienzo, o la selecciónactual, haga clic en los el botones de **Escala** (agrandar o achicar). Usted puede presionar simultáneamente Shift+clic sobre estos botones para ingresar un valor preciso. Achicar disminuye el tamaño y resolución de la imagen.

Para rotar el contenido del Lienzo o simplemente la selecciónactual, haga clic en los botones de **Rotación** (en sentido contrario a las manecillas del reloj o en el sentido de estas). Usted puede presionar Shift+clic para ingresar un valor preciso.



## Manual Scratch – Editor de Pinturas

Para girar el contenido del Lienzo o simplemente la selección actual, haga clic en los botones de **Giro** (giro horizontal o vertical).

Si se comete un error, puede hacer clic repetidamente en el botón **Deshacer** para revertir las últimas acciones realizadas. Si cambia de opinión, puede hacer clic en el botón **Rehacer** para restablecer las acciones que deshizo.